

Аннотация

к рабочей программе учебной дисциплины ОУД. 05 Информатика по профессии 09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов

1. Область применения программы

Рабочая программа дисциплины – является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по профессии 09.01.03 Оператор информационных систем и ресурсов (приказ Минпросвещения РФ от 11 ноября 2022 г. № 974).

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы.

Дисциплина входит в общеобразовательный цикл.

3. Цели и задачи учебной дисциплины

Содержание программы общеобразовательной дисциплины «Информатика» направлено на достижение следующих целей:

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира,
- роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

4. Формируемые компетенции

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен владеть общими компетенциями:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ПК 1.1. Выполнять ввод и обработку текстовых данных.

ПК 1.2. Выполнять преобразование данных, связанных с изменениями структуры документов.

ПК 1.3. Выполнять разметку и форматирование документов различных форматов.

ПК 1.4. Конвертировать аналоговые данные в цифровые.

ПК 1.5. Выполнять подготовку цифровых данных для дальнейшей обработки и архивирования.

- ПК 1.6. Формировать запросы для получения информации в базах данных.
- ПК 1.7. Выполнять операции с объектами базы данных.
- ПК 2.1. Структурировать цифровые данные для публикации.
- ПК 2.2. Размещать и обновлять информационный материал через систему управления контентом.
- ПК 2.3. Устанавливать и разграничивать права доступа к разделам веб-ресурса.
- ПК 2.4. Собирать статистику по результатам работы веб-ресурса.
- ПК 2.5. Создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.
- ПК 2.6. Подготавливать графические материалы для включения в графический пользовательский интерфейс

5. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем общеобразовательной программы дисциплины	144
Основное содержание	91
в том числе:	
теоретическое обучение	44
практические занятия	47
Профессионально-ориентированное содержание	47
Модуль 1. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	18
в том числе:	
теоретическое обучение	6
практические занятия	12
Модуль 2. Введение в создание графических изображений с помощью GIMP	29
в том числе:	
теоретическое обучение	13
практические занятия	16
Промежуточная аттестация в форме экзамена	6

6. Содержание дисциплины

Раздел 1. Информация и информационная деятельность человека.

Раздел 2. Использование программных систем и сервисов.

Раздел 3. Информационное моделирование.

Прикладной модуль 1. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда

Прикладной модуль 2. Введение в создание графических изображений с помощью GIMP

7. Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, практических занятий.